

Regulamin

Matematyczny Uniwersytet Dziecięcý

1. *Postanowienia ogólne:*
 - a. Organizator:
RobotoMat Adam Sopicki, ul. Lenartowicza 10/5 34-120 Andrychów
NIP : 551-24-35-577, REGON: 368132475
Numer konta: 10 1050 1100 1000 0091 2177 4476 – ING Bank Śląski
 - b. Usługobiorca – osoba, która zawarła umowę o świadczeniu usług edukacyjnych z Organizatorem.
 - c. Uczestnik – osoba zgłoszona do uczestnictwa w warsztatach przez Usługobiorcę.
 - d. Umowa – umowa o świadczenie usług edukacyjnych zawarta z Organizatorem.
2. *Zawarcie umowy:*
 - a. Zawarcie umowy następuje poprzez podpisanie Umowy przez Usługobiorcę i osobę reprezentującą Organizatora oraz wpłatę pierwszej raty za kurs.
 - b. Usługobiorca winien jest sprawdzić, czy dane zawarte w Umowie są prawidłowe.
 - c. Harmonogram płatności znajduje się na umowie.
3. *Realizacja umowy:*
 - a. Organizator warsztatów zobowiązuje się do świadczenia usług w sposób zgodny z warunkami określonymi w ofercie.
 - b. Cykl szkoleniowy składa się z 32 zajęć w roku szkolnym.
 - c. Czas trwania pojedynczych zajęć z robotyki wynosi 30 minut.
 - d. W razie nieobecności uczestnika na zajęciach z przyczyn nie leżących po stronie organizatora, Organizator nie jest zobowiązany do zwrotu pieniędzy.
 - e. W razie dwukrotnej nieobecności Uczestnika w ramach całego cyklu szkoleniowego, Uczestnik ma prawo do uczestnictwa w zajęciach w innym terminie, po uzgodnieniu tego faktu z Organizatorem.
 - f. Organizatorowi przysługują prawo odwołania warsztatów w terminie do dnia planowanego rozpoczęcia zajęć. Usługobiorca zostanie o takiej decyzji poinformowany niezwłocznie drogą telefoniczną lub mailową, a zaległe zajęcia zostaną zrealizowane w nowym terminie zaakceptowanym przez Usługobiorcę.
4. *Udział w zajęciach:*
 - a. Uczestnicy niepełnoletni biorą udział w zajęciach za zgodą i na wniosek rodziców (opiekunów prawnych).
 - b. Rodzice (opiekunowie prawni) są odpowiedzialni materialnie za szkody wyrządzone przez dziecko i z tego tytułu przyjmują na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną.
 - c. Organizator w przypadku nieprzestrzegania regulaminu zajęć przez uczestnika zastrzega sobie prawo do usunięcia uczestnika oraz zwrotu kosztów za zajęcia nieodbyte.
 - d. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za pieniądze, przedmioty wartościowe pozostawione przez Uczestników podczas trwania zajęć.
 - e. Organizator sprawuje opiekę nad uczestnikami od momentu rozpoczęcia do zakończenia zajęć.
5. *Środki bezpieczeństwa związane z COVID-19:*
 - a. Organizator dokonuje dezynfekcji klocków oraz sprzętu komputerowego używanego na zajęciach.
 - b. W miarę możliwości sale zajęciowe są wietrzone co godzinę.
 - c. W zajęciach mogą brać udział wyłącznie dzieci zdrowe. Organizator może odmówić przyjęcia dziecka z objawami przeziębienia.
 - d. Każdorazowo przed wejściem do sali dziecko powinno umyć ręce w łazience wodą z mydłem.
 - e. Dziecko może być odebrane z zajęć przez rodziców lub innego zdrowego, pełnoletniego domownika z wyłączeniem osób przebywających na kwarantannie, przeziębionych, chorych.
 - f. Dzieci nie mogą przynosić na zajęcia swoich zabawek oraz żadnych rzeczy z domu.
6. *Informacje dodatkowe:*
 - a. Przystąpienie przez Uczestnika do zajęć organizowanych przez Organizatora jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

- b. Usługobiorca wyraża zgodę, aby w trakcie warsztatów Instruktorzy, bądź inna osoba wskazana przez Organizatora wykonywała zdjęcia Uczestnikowi celem umieszczenia ich na swojej stronie internetowej lub innych mediach społecznościowych.
- c. W przypadku braku zgody Usługobiorca zobowiązany jest złożyć stosowne pisemne oświadczenie do Organizatora.
- d. W sprawach nieregulowanych w Regulaminie stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.

Data aktualizacji: 06.10.2021